

3ª Hackathona do TJRS

A **3ª Hackathona do TJRS** é uma maratona que reúne profissionais de diversas áreas para desenvolver soluções tecnológicas e inovadoras. O grande objetivo é **capacitar e aprimorar as competências práticas, cognitivas e comportamentais** dos magistrados, servidores e estagiários do tribunal. O evento tem como base o jogo de RPG chamado "Mestres da Justiça". Conforme os participantes cumprem missões no trabalho, eles liberam novas "ilhas" (fases), tornando o aprendizado muito mais dinâmico e estimulante. A iniciativa é fruto de uma parceria entre diversos órgãos do tribunal (como CGJ, DIGEP, DITIC, CJUD, entre outros). Ela faz parte de um esforço de Educação Continuada alinhado às normas do CNJ, mostrando que o aprendizado constante melhora a eficiência e a prestação de serviços à sociedade.

MODALIDADE

Híbrida*

CARGA HORÁRIA

27 horas

REALIZAÇÃO

17 a 19/06/2026

PÚBLICO-ALVO

Magistrados(as), servidores(as) e estagiários(as)

CERTIFICADO

Para emitir, conclua o curso com média final mínima de 7,0 e frequência de 100%.

INSTRUTORES(AS)

- Antonio Braz da Silva Neto
- Carla Melo Amarelle
- Cíntia Anflor Ganciné
- Diego Viegas Sato Barbosa
- Gabriel Belinazo
- Ilton Gomes de Ornelas Filho
- Magdala Rosane Muniz de Leon
- Moisés Junior Rodrigues Machado
- Patricia Cavalheiro
- Rafaella Fagundes de Menezes

AVALIAÇÃO

Atividade práticas propostas pelos instrutores.

OBJETIVO

Promover a inovação e aplicar técnicas de resolução de problemas no contexto do TJRS.

CONTEÚDO

1. Da dor à solução; **2. Design Thinking e sprint**; 3. IA como copiloto do projeto; **4. Dados e evidências**; 5. Trabalho em equipe; **6. Prototipação rápida**; 7. Pitch e gravação da demo; **8. Implementação e impacto institucional**; 9. Diretrizes da Administração

*Os participantes terão atividades síncronas on-line (ao vivo) e outras atividades que poderão ser feitas no seu próprio tempo na plataforma Moodle do CJUD, bem como aulas presenciais.



E faça também parte da

COMUNIDADE

