



O que é o curso

A gamificação está presente em diversos setores e é explorada pelas empresas como um recurso para potencializar a produtividade, facilitar o aprendizado e aumentar o engajamento. A gamificação aplica dinâmicas e metodologias presentes nos jogos (como sistemas de pontuação, fases, missões, conquistas e recompensas), como um recurso de aprendizado, estímulo, motivação e modificação de comportamentos.

Tendo como alicerce a gamificação, o curso **1ª HACKATHONA DO TJRS** reunirá as equipes finalistas do game “Mestres da Justiça” (doc. SEI 4485432), primando pelo despertar crítico e criativo dos participantes na práxis do trabalho. No decorrer de 2022 e 2023, o game “Mestres da Justiça” foi disputado entre Comarcas que participaram do Projeto de Gestão das Unidades Digitais e receberam o curso presencial de eproc, envolvendo o aprendizado de habilidades fundamentais ao trabalho desenvolvido, como por exemplo, gestão de fluxos de trabalho, gestão de equipes, eproc, dentre outras temáticas.

Este curso será oferecido na modalidade Presencial, com carga horária total de 15 horas.

O objetivo principal do curso é o de promover a inovação, a valorização das pessoas, a criatividade e a resolução de problemas dentro do Tribunal de Justiça do Estado do Rio Grande do Sul (TJRS).

Objetivos esperados:

- Desenvolver habilidades de cooperação, comunicação, responsabilidade e comprometimento;
- Aplicar conhecimentos teóricos às práticas laborais;
- Utilizar ferramentas e dispositivos digitais para criação de estratégias de trabalho e resolução de problemas;
- Distinguir princípios e conceitos do Design Thinking reproduzindo-os em sua prática de trabalho;
- Utilizar a Inteligência Artificial implementando soluções criativas para os desafios propostos;
- Conhecer práticas relacionadas aos Métodos Ágeis, empregando-as em sua prática de trabalho e desafios propostos no encontro;
- Fortalecer a cultura organizacional.

O que você vai aprender

- Gestão de Pessoas;
- Feedback;
- Linguagem Simples;
- Design Thinking;
- Inovação;
- Inteligência Artificial;
- Métodos Ágeis;
- Projetos.

Cronograma e Local das Atividades

As atividades ocorrerão no Palácio da Justiça (Praça Mal. Deodoro, 55 - Centro Histórico, Porto Alegre - RS). Abaixo, o cronograma das atividades.

31/07 (quarta-feira)

13h – Credenciamento

13h30 – Abertura no auditório - Autoridades

14h – Palestra de Abertura: “Inovação no contexto das tecnologias exponenciais” - Alsones Balestrin

14h30 - Momento integração- Repórter na Plateia

15h – “O profissional do futuro” – Luciana Carvalho Azambuja

15h40min - Coffee Break

16h – “Planejamento e documentação na Arena de Batalha” – Ilton Gomes de Ornelas Filho

16h30min - "Pensar, Criar, Resolver: Design Thinking como Ferramenta de Inovação no Direito" – Taynara Silva Arceno

17h – Hands on – nas salas – apresentação das microfalas

- Auditório – 6º andar – 4 equipes (times 2, 3, 4, 9)
- Sala do DEC – 5º andar (522) – 1 equipe (time 6)
- Sala da DILOG – 1º andar – (103C) – 1 equipe (time 5)
- Sala da ASSEGECOR-G – 3º andar (305) – 2 equipes (times 7 e 8)
- Sala da UNICAA – 3º andar (304) – 1 equipe (time 10)
- Sala da CGJ – 3º andar – (312) – 1 equipe (time 1)

19h – Fechamento do dia

01/08 (quinta-feira)

9h - Dinâmica com o grupo - Repórter na Plateia

9h15min - Contextualização

9h30min – “Do Jurídiquês ao Português Claro: Práticas de Linguagem Simples no Judiciário” - Dr. André Luís Tesheiner

10h – Coffee break

10h30min – Hands on (com visita dos mentores)

- Auditório – 6º andar – 4 equipes (times 2, 3, 4, 9)
- Sala do DEC – 5º andar (522) – 1 equipe (time 6)
- Sala da DILOG – 1º andar – (103C) – 1 equipe (time 5)
- Sala da ASSEGECOR-G – 3º andar (305) – 2 equipes (times 7 e 8)
- Sala da UNICAA – 3º andar (304) – 1 equipe (time 10)
- Sala da CGJ – 3º andar – (312) – 1 equipe (time 1)

12h – Almoço

13h30min – Dicas de gravação - Ilton Gomes de Ornelas Filho

13h40min - Contextualização

14h - Hands on (com visita dos mentores)

- Auditório – 6º andar – 4 equipes (times 2, 3, 4, 9)
- Sala do DEC – 5º andar (522) – 1 equipe (time 6)
- Sala da DILOG – 1º andar – (103C) – 1 equipe (time 5)
- Sala da ASSEGECOR-G – 3º andar (305) – 2 equipes (times 7 e 8)
- Sala da UNICAA – 3º andar (304) – 1 equipe (time 10)
- Sala da CGJ – 3º andar – (312) – 1 equipe (time 1)

15h15 às 16h15 – Coffee break

19h – Fechamento do dia + Happy hour

02/08 (sexta-feira)

9h - Abertura no auditório - contextualização sobre as últimas etapas do evento

09h30min – Lançamento do game 2024

10h - Repórter na plateia – feedback

10h30min – Coffee break

11h – Divulgação dos vencedores – entrega da premiação – Encerramento com a Corregedora-Geral

Como você será avaliado

Você será avaliado pelos instrutores do curso, os quais levarão em consideração o seu desempenho e dedicação nas atividades propostas. Também será levado em consideração o seu registro de presença nos 3 dias do curso. Para ser aprovado(a), será necessário ter média final igual ou superior a 7,0 (de 0,0 até 10,0) e, uma vez que a inscrição no curso foi por convocação, ter frequência de 100% no curso.

O curso também possuirá um questionário de avaliação de reação, que contém questões para você manifestar as suas impressões com relação ao conteúdo, instrutores, tutores, materiais didáticos, metodologia de ensino, ambiente virtual, instalações, dentre outros itens. Dessa forma, você contribuirá com o CJUD para aprimorar cursos futuramente oferecidos. Este instrumento será liberado no ambiente virtual de aprendizagem (Moodle) ao final do curso e será de rápido preenchimento.

Agradecemos sua participação!

Como você receberá o certificado de conclusão

Tendo sido aprovado(a), o certificado será disponibilizado automaticamente ao(à) aluno(a) pela própria plataforma Moodle.

Desejamos um excelente curso a você!

